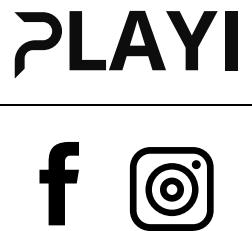


# PLAYI

---

## AU-DELÀ DU RÉEL



# DES ESCAPE GAMES VR PÉDAGOGIQUES PENSÉS POUR CHAQUE ÂGE (DÈS 6 ANS)

## L'ADN & L'ORIGINE

PLAYI est une startup française spécialisée dans la création, le développement et l'animation de jeux pédagogiques en Réalité Virtuelle (VR) et Réalité Augmentée (AR).

Nous utilisons l'immersion et le jeu pour aborder des sujets sérieux de façon concrète, moderne et mémorable.

## NOTRE MÉTIER & MÉTHODE

Notre expertise lie la technologie à l'humain : nous créons des univers immersifs que nos animateurs formés font vivre sur le terrain. Leur rôle est clé pour lancer le débat, écouter et libérer la parole des participants.

## NOTRE CATALOGUE

HARCÈLEMENT CITOYENNETÉ LAÏCITÉ DISCRIMINATIONS  
ADDICTIONS ENVIRONNEMENT HANDICAP DROIT DE L'ENFANT  
SEXISME VIOLENCE FAITES AUX FEMMES



# PLAYI



## ANIMATIONS VR CLÉS EN MAIN

Nous proposons d'abord des interventions **VR clés en main**. Nous venons dans vos locaux avec tout le matériel pour installer, encadrer et animer la séance.

Vous avez une salle, un public et un objectif ? En une demi-journée ou une journée, vos publics vivent une **expérience immersive**, suivie d'un temps d'échange pour analyser et verbaliser le vécu.

FORMULE

### 4 CASQUES

**150€/heure  
HT**

- ✓ 1 intervenant
- ✓ Escape game clé en main
- ✓ Suivi pédagogique
- ✓ Installation et encadrement sur place

FORMULE

### 8 CASQUES

**200€/heure  
HT**

- ✓ 1 intervenant
- ✓ Escape game clé en main
- ✓ Suivi pédagogique
- ✓ Installation et encadrement sur place



**La formule avec 8 casques permet de faire passer environ 30 jeunes en 1h, ce qui revient à environ 6,60 € par participant.**

## ATELIER DE CO-CONSTRUCTION

Enfin, nous animons des ateliers de **co-construction** où les publics ne sont plus seulement joueurs, mais **co-créateurs**.

Ils définissent les messages, imaginent des situations, **écrivent les énigmes et créent des objets 3D** intégrés au jeu. C'est une manière de les impliquer en profondeur, de valoriser leur parole et de transformer **le projet en véritable aventure**.



# QUELQUES EXEMPLES



## HARCÈLEMENT

Un jeu immersif qui plonge les jeunes au cœur de situations de harcèlement : scolaire, moral ou en ligne. Grâce à des mécaniques ludiques (QCM, memory, tir à l'arc VR...), ils développent empathie et capacité à agir, tout en prenant conscience de l'impact réel des mots et des actes.



## ADDICTION COMPRENDRE POUR MIEUX PRÉVENIR

Addictions alimentaires, écrans, tabac, cannabis, alcool : ce module confronte les joueurs à leurs habitudes à travers des défis interactifs. Ludique, mais jamais moralisateur, il encourage réflexion, prise de recul et prise de conscience... tout en jouant au basket virtuel.



## LES DROITS DE L'ENFANT UN JEU POUR ÉVEILLER LES CONSCIENCES

À travers une série de mini-jeux dynamiques, les jeunes découvrent leurs droits essentiels : se nourrir, s'exprimer, apprendre, être protégé. Ludique, vivant, et pensé pour susciter le débat, ce jeu transforme les valeurs fondamentales en expériences concrètes.

# Nos jeux ludiques

## LE POTENTIEL DE LA VR/AR



### 🎯 DES INTERVENTIONS FLEXIBLES

*Tournoi, temps libre ou animation ciblée : nous adaptons nos jeux VR/AR au format qui vous convient.*

### 🎮 DES MINI-JEUX POUR PROLONGER L'EXPÉRIENCE

*Après l'escape game, s'il reste du temps, les participants peuvent profiter de nos jeux ludiques (tennis, snowboard, cricket...).*



### 🏆 DU FUN SUR MESURE

*Nous pouvons aussi intervenir uniquement avec nos jeux VR pour des temps conviviaux, compétitifs simplement ludiques.*

# NOTRE HISTOIRE

ET NOTRE ÉQUIPE ...



Joris Villaseque - Blestel  
06 - 59 - 27 - 16 - 07

Tout a commencé avec un défi : Joris Villaseque - Blestel à la **Ligue de l'Enseignement** à Perpignan, cherchait à rendre ses interventions sur la **laïcité** plus engageantes pour les jeunes. Les méthodes classiques peinaient à susciter leur pleine adhésion.

C'est alors que Joris a réfléchi à une **solution innovante** : l'escape game. Il a conçu un premier prototype, une mallette et un ordinateur visant à faire « **parler Jean Macé** » (fondateur de la Ligue) via une IA. Soudain, les jeunes étaient captivés et intéressés, plongés au cœur de l'action.



Corentin Briol  
07 - 83 - 33 - 26 - 03



Noän Villaseque - Blestel  
06 - 22 - 38 - 48 - 39

Animés par une passion commune pour la **technologie**, Joris, Corentin et Noän ont alors vu le potentiel immense : **moderniser l'apprentissage** en fusionnant le ludique et le pédagogique.

**DE CETTE VISION EST NÉE PLAYI !**